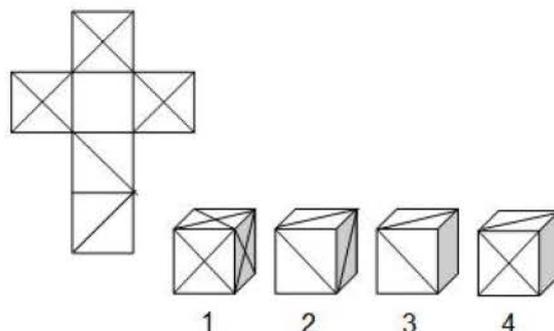


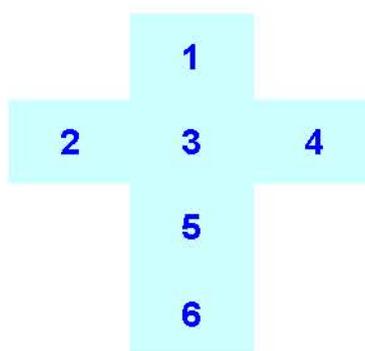
CONSEJOS O TRUCOS PARA PASAR TESTS DE DESARROLLO DE SUPERFICIES (PLEGADO DE FIGURAS)

En un test de Plegado de Figuras, también llamado de Desarrollo de Superficies (dentro de los tests psicotécnicos de aptitud espacial) se nos puede presentar el desarrollo de una figura modelo de tres dimensiones y cuatro figuras montadas, como en este ejemplo:



Una de las estas cuatro figuras montadas (en este caso, cubos) es la construcción exacta del desarrollo de la figura modelo, y lo que se nos pide es adivinar esa figura ya montada.

Vamos a numerar las caras del cubo de acuerdo a esta secuencia:



Si ahora plegamos este desarrollo vemos lo siguiente:

- **Caras opuestas:**

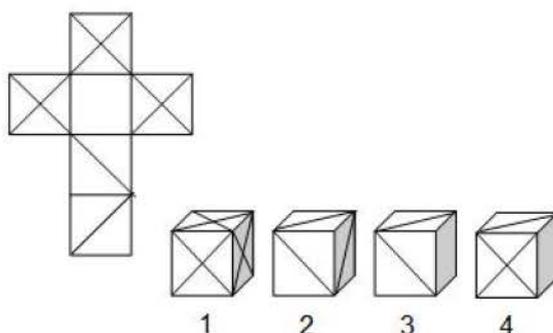


Se trata de caras enfrentadas, es decir, que no pueden verse ambas a la vez en una figura plegada. Estas son las caras opuestas en un cubo:

- 1 y 5
- 2 y 4
- 3 y 6



Vamos a analizar las cuatro opciones:



- Opción 1:

Es imposible porque las tres caras que contienen 2 diagonales no pueden ser visibles al mismo tiempo, ya que la cara 2 y la 4 están enfrentadas, es decir, si se ve una no se puede ver la otra que está en posición opuesta a aquella.

- Opción 2:

Totalmente descartable, ya que en el desarrollo sólo existen dos caras con una sola diagonal (las caras 5 y 6) mientras que en esta opción se ven tres caras con una sola diagonal.

- Opción 3:

También imposible, porque no se pueden ver las dos caras que tienen una sola diagonal (caras 5 y 6) y a la vez verse la cara número 3, ya que las caras 3 y 6 están enfrentadas.

Por lo tanto, por eliminación, la solución correcta es la número 4.

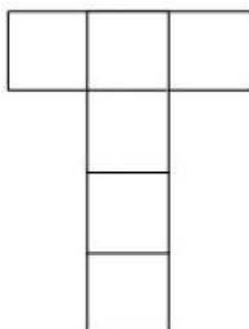


Otras Variantes

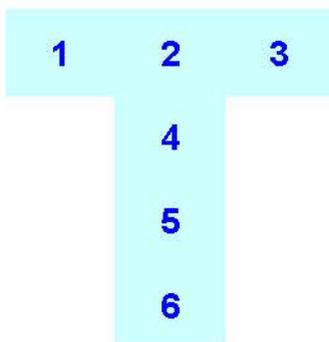
Sin embargo, pueden presentarse otras variantes en el desarrollo del cubo. Se nos puede presentar el desarrollo de una figura modelo de tres dimensiones y cuatro figuras montadas.



El desarrollo del cubo puede presentarse de acuerdo a esta Variante (nº 1):



Vamos a numerar las caras del cubo de acuerdo a esta secuencia:

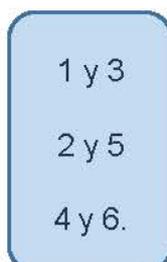


Si ahora plegamos este desarrollo vemos lo siguiente:

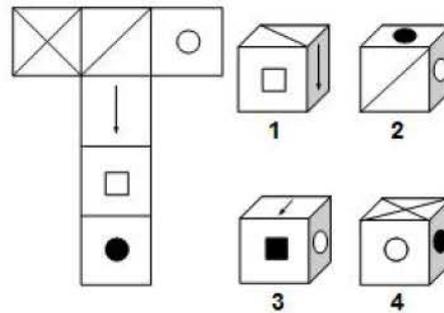
- **Caras opuestas:**



Se trata de caras enfrentadas, es decir, que no pueden verse ambas a la vez en una figura plegada. Estas son las caras opuestas en un cubo:



Ejemplo de Variante 1:

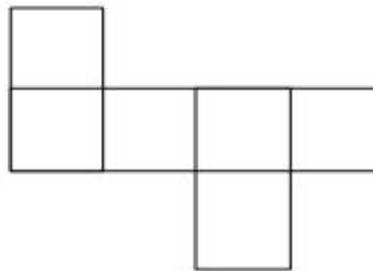


La solución es el cubo nº 2

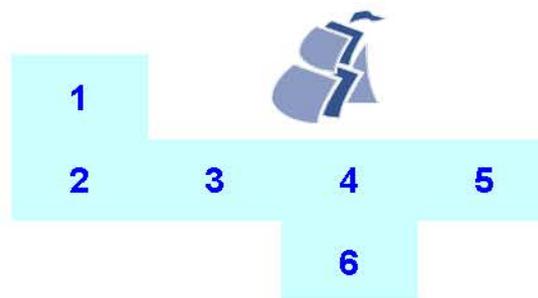


En un test de Plegado de Figuras, también llamado de Desarrollo de Superficies (dentro de los tests psicotécnicos de aptitud espacial) se nos presenta el desarrollo de una figura modelo de tres dimensiones y cuatro figuras montadas.

El desarrollo del cubo puede presentarse de acuerdo a esta Variante (nº 2):



Vamos a numerar las caras del cubo de acuerdo a esta secuencia:

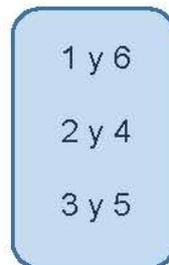


Si ahora plegamos este desarrollo vemos lo siguiente:

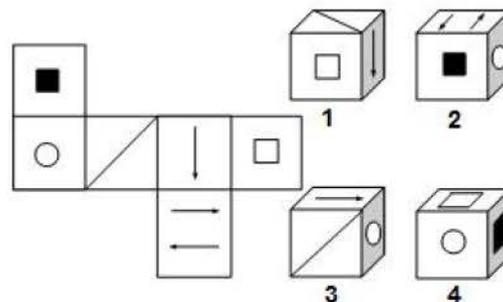
- **Caras opuestas:**



Se trata de caras enfrentadas, es decir, que no pueden verse ambas a la vez en una figura plegada. Estas son las caras opuestas en un cubo:



Ejemplo de Variante 2:

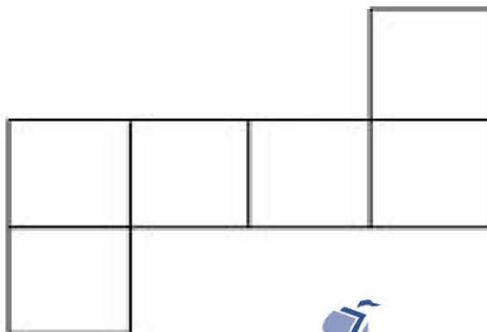


La solución es el cubo nº 4

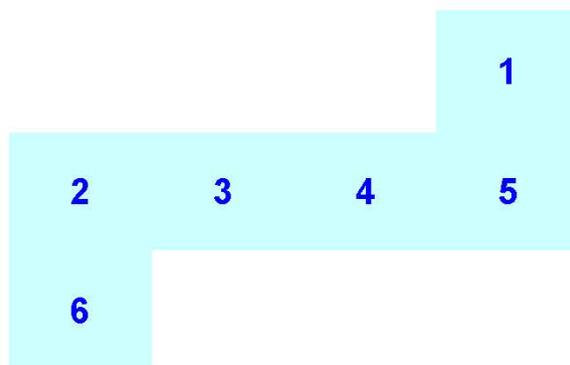
En un test de Plegado de Figuras, también se nos puede presentar el desarrollo de una figura modelo de tres dimensiones y cuatro figuras montadas.

El desarrollo del cubo puede presentarse de acuerdo a esta Variante (nº 3):





Vamos a numerar las caras del cubo de acuerdo a esta secuencia:



Si ahora plegamos este desarrollo vemos lo siguiente:

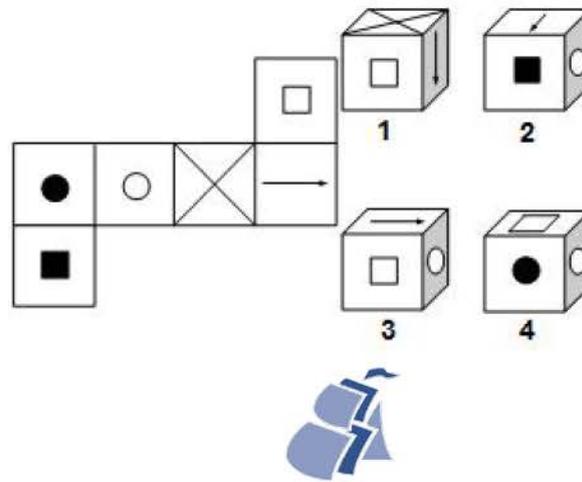
- **Caras opuestas:**

Se trata de caras enfrentadas, es decir, que no pueden verse ambas a la vez en una figura plegada. Estas son las caras opuestas en un cubo:

- 1 y 6
- 2 y 4
- 3 y 5



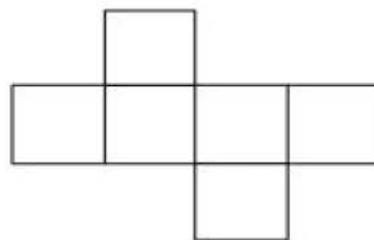
Ejemplo de Variante 3:



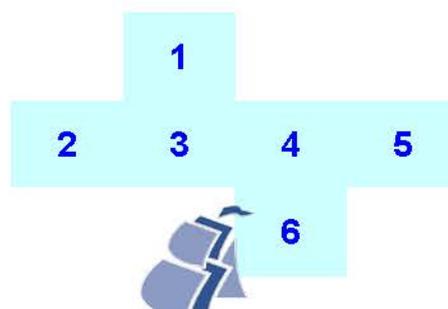
La solución es el cubo nº 4

En un test de Plegado de Figuras, también podemos encontrar el desarrollo de una figura modelo de tres dimensiones y cuatro figuras montadas.

El desarrollo del cubo puede presentarse de acuerdo a esta Variante (nº 4):



Vamos a numerar las caras del cubo de acuerdo a esta secuencia:



Si ahora plegamos este desarrollo vemos lo siguiente:

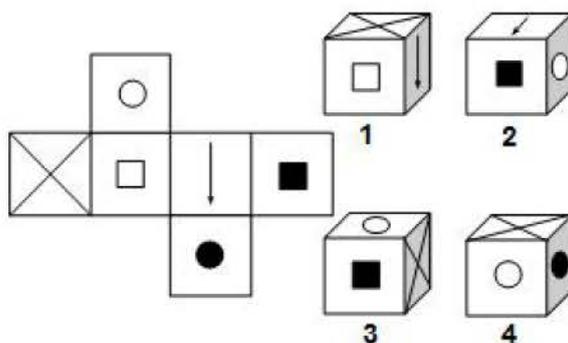
- Caras opuestas:



Se trata de caras enfrentadas, es decir, que no pueden verse ambas a la vez en una figura plegada. Estas son las caras opuestas en un cubo:

- 1 y 6
- 2 y 4
- 3 y 5

Ejemplo de Variante 4:



La solución es el cubo nº 3

